



# TopSent



**Žaidėjų skaičius:** nuo 3 iki 6

**Amžius:** nuo 6 metų

**Žaidimo tikslas:** surinkti kuo daugiau kortų spėlioiant vaisių kvapus.

**Žaidimo paruošimas**



Pritvirtinkite dangtelius ant **kvapniųjų kapsulių** dugno, kad nematytumėte vaisių pavadinimų, tada išdėliokite jas bet kokia tvarka ant stalo.

Išdalinkite užverstas kortas visiems žaidėjams po lygiai. Likusias galite padėti atgal į dėžutę.

Žaidėjai turi susėsti ratu taip, kad kiekvienas galėtų lengvai pasiekti lošimo kauliukus.

Nuobaudas gali atitikti degtukai ar kiti daiktai.

**Žaidimo principas**

Žaidimą sudaro keletas raundų. Raundų metu kiekvienas žaidėjas turi atspėti vaisiaus kvapą ir suskaičiuoti, kiek kartų tas vaisius pavaizduotas kortelėse.

**Raundo eiga**

Kiekvienas žaidėjas paeiliui ir neatskleisdami, ką užuodžia, uodžia pirmąją kapsulę. Tada metamas kauliukas – iškritęs skaičius nurodo kiek kartų vaisiaus atvaizdas turi pasikartoti ant kortų. Kauliukas gali parodyti skaičius nuo 1 iki 6. Vaisius, atitinkantis kvapą, turi būti suskaičiuotas ne daugiau, kaip šešis kartus prieš „**paliečiant krūvelę**“.

Jauniausias žaidėjas atverčia savo pirmą kortą ant stalo, antrasis taip pat. Ši kortų kaladė yra vadinama „krūvele“. Atversdami kortas ant stalo žaidėjai skaičiuoja, kiek kartų užuostasis vaisius pasirodo kortose. Bet koks vaisius gali būti pavaizduotas skirtingais dydžiais nuo 1 iki 3 kartų ant kiekvienos kortelės. Žaidėjai privalo būti labai atidūs ir skaičiuoti vaisius beatsiverčiant kortoms. Privalote paliesti kortas, kai suskaičiuoto vaisiaus, pavyzdžiui braškės, kiekis yra lygus arba didesnis, nei išmesto kauliuko skaičius.

Kai užuostas vaisius pasirodo ant kortelių tiek pat kartų, kiek nurodo kauliukas, „**PALIESKITE**“ kortas!

- Jeigu vaisius buvo atspėtas ir jo atvaizdų skaičius sutampa su kauliuko, tai **pirmasis žaidėjas, palietęs kortų krūvą laimi.**

Tas, kuris palietė kortas ir suklydo spėdamas vaisių, gauna **nuobaudą** (degtuką). Jis yra **pašalinamas iki raundo pabaigos.**

- Jeigu žaidėjas sukčiavo, jis pašalinamas iki raundo pabaigos.

- Jei keli žaidėjai paliečia kortas tuo pat metu:

Jeigu žaidėjai atspėjo vaisių ir jo atvaizdų skaičius

sutampa su kauliuko, tada tik tas žaidėjas, kurio

ranka liečia kortas laimi. Jei du žaidėjai paliečia kortas

tuo pat metu, tada jie krūvą pasidalina po lygiai

(jei kortų skaičius yra nelyginis, viena korta atidedama į šalį).

Kuomet žaidėjas laimi kortų krūvą, raundas pasibaigia. Laimėtojas pradeda naują raundą pasirinkdamas kvapniąją kapsulę, mesdamas kauliuką ir atversdamas savo pirmąją kortą, kuri yra pirmoji kitos krūvos korta.

## Žaidimo pabaiga

**Laimėtojas** yra tas, kuris turi daugiausiai kortų, o kiti neturi nieko.

Žaidėjas yra **pašalinamas** iš žaidimo, kai nebeturi kortų arba kai surenka tris nuobaudas.

## Patarimai

- Raundo metu pasirinkta kvapnioji kapsulė yra atidedama į šalį, kad būtų galima patikrinti atsakymą. Raundui pasibaigus ji padedama šalia kitų.

- Kapsules reikia uosti, jų negalima laižyti, vaikai neturėtų dėti jų į burną. Kad galėtumėte užuosti kapsulę, ją reikėtų laikyti maždaug 2–3 cm atstumu nuo nosies.

- Kad neišpiltumėte kvapniųjų skysčių, nemiašykite kapsulių dangtelių ir laikykite jas tvarkingai.

- Laikykite žaidimą atokiau nuo šilumos ar saulės spindulių.

- Jei žaidimas laikomas teisingai, jis išliks du ar tris metus.



Buvo atspėtas braškės kvapas.



Palieskite kortas, kai suskaičiuosite bent 3 braškes.

